

## PRE HORARIOS 2025-2 INGENIERIA ELECTRÓNICA

### DISPOSICIONES PARA REINSCRIPCIÓN.

#### CONSIDERACIÓN IMPORTANTE: TODO EL PROCESO SERÁ DE MANERA VIRTUAL.

Debes realizar tu pago a partir de la publicación de tu referencia bancaria y con un un limite de 48 HORAS HÁBILES antes de tu hora y fecha programada de inscripción, para que puedas reinscribirte **SIN CONTRATIEMPOS.**

Si experimentas problemas con el sistema SITH durante tu reinscripción, comunícate con tu coordinador utilizando tu **CORREO INSTITUCIONAL**, escribiendo a la dirección [coordinacion.electronica@hermosillo.tecnm.mx](mailto:coordinacion.electronica@hermosillo.tecnm.mx).

#### NOTAS IMPORTANTES:

- 1.- Estudiantes superiores a primer semestre inscribirse en Tutorías y Actividades Extraescolares
- 2.- Estudiantes de tercer semestre en adelante que no tienen acreditadas las actividades complementarias, deben darla de alta y seleccionarla como materia.
- 3.- Alumnos que iniciaron su servicio social el semestre 2025-1 (Enero-Junio 2025) y lo terminen en este semestre 2025-2 (Agosto-Diciembre 2025), darlo de alta en la inscripción para su liberación.
- 4.- Para inscribirse en servicio social, tienes que tener acreditadas todas tus actividades complementarias.
- 5.- Para inscribirse en residencias profesionales es requisito tener aprobado el servicio social.

#### PAQUETE 1/1

#### TURNO MATUTINO

Clave	Gpo	Materia	T	P	C	HRS SEM	MAESTRO	AULA	Lun	Mar	Mie	Jue	Vie
ACF0901	E1A	CALCULO DIFERENCIAL	3	2	5	5	ROSAS PANDURO DAGOBERTO	A5-6	8-9		7-9		7-9
AEF1042	E1A	MECANICA CLASICA	3	2	5	5	ZAMORANO NORIEGA EDGAR GPE.	A5-6	12-13		11-13		11-13
ACD0908	E1A	DESARROLLO SUSTENTABLE	2	3	5	5	PITA MEJIA GUILLERMO BERNARDINO	A5-6	10-11	9-11		9-11	
ACA0907	E1A	TALLER DE ETICA	0	4	4	4	CORRALES NAVARRO CRISOFORO	A5-6			9-11		9-11
ACC0906	E1A	FUNDAMENTOS DE INVESTIGACION	2	2	4	4	LAGARDA ANTELO PRUDENCIO	A5-6		11-13		11-13	
AEQ1387	E1A	COMUNICACION HUMANA	1	2	3	3		A5-6	7-8	7-9			
TUE2010	E1A	TUTORIAS I	0	0	1	2	RIESGO RUIZ ALFONSO AARON	A5-6				7-9	
E1E2010	E1A	EXTRAESCOLARES 1	0	0	0.5	1							

#### PAQUETE 3/1

#### TURNO MATUTINO

Clave	Gpo	Materia	T	P	C	HRS SEM	MAESTRO	AULA	Lun	Mar	Mie	Jue	Vie
ACF0904	E3A	CALCULO VECTORIAL	3	2	5	5	FERRER MORENO LAZARO ALBERTO	A5-7	12-13		11-13		11-13
ACF0903	E3A	ALGEBRA LINEAL	3	2	5	5	AHUMADA FLORES JOSE CARLOS	A5-7	9-10	9-11		9-11	
AEF1020	E3A	ELECTROMAGNETISMO	2	3	5	5	BETANCOURT RIERA RENE	A5-7	11-12	11-13		11-13	
ETF1017	E3A	FISICA DE SEMICONDUCTORES	3	2	5	5	RIESGO RUIZ ALFONSO AARON	A5-7	8-9		7-9		7-9
ETD1024	E3A	PROGRAMACION ESTRUCTURADA	2	3	5	5	ACEDO RUIZ ROGELIO	A5-7	7-8	7-9		7-9	
AEO1388	E3A	DESARROLLO PROFESIONAL	0	3	3	3	RASCON CRUZ MARISOL	A5-7	10-11		9-11		
A4E2010	E3A	ACTIVIDAD COMPLEMENTARIA 4	0	0	1	1	ALEGRIA OJEDA DOLLY SUSANA GUADALUPE						
E2E2010	E3A	EXTRAESCOLARES 2	0	0	.5	1							

## PAQUETE 5/1

## TURNO MATUTINO

Clave	Gpo	Materia	T	P	C	HRS SEM	MAESTRO	AULA	Lun	Mar	Mie	Jue	Vie
ETF1026	E5A	TEORIA ELECTROMAGNETICA	3	2	5	5	RIESGO RUIZ ALFONSO AARON	L8-3	9-10	9-11		9-11	
AEF1040	E5A	MAQUINAS ELECTRICAS	3	2	5	5	GARCIA CANTON JUAN PABLO	L8-3	7-8	7-9		7-9	
ETF1005	E5A	CIRCUITOS ELECTRICOS II	3	2	5	5	MEDELLIN VALDEZ FRANCISCO	L8-3	8-9		7-9		7-9
ETF1012	E5A	DIODOS Y TRANSISTORES	3	2	5	5	CORDOVA CORDOVA MARTIN	L8-3	10-11		9-11		9-11
ETF1015	E5A	DISEÑO DIGITAL CON VHDL	3	2	5	5	ESPEJEL BLANCO DANIEL FERNANDO	L8-3	11-12	11-13		11-13	
ETP1020	E5A	MARCO LEGAL DE LA EMPRESA	3	0	3	3	MARTINEZ ROMO JAIME	L8-3	12-13		11-13		
A5E2010	E5A	ACTIVIDAD COMPLEMENTARIA 5	0	0	1	1	ALEGRIA OJEDA DOLLY SUSANA GUADALUPE						

## PAQUETE 7/1

## ESPECIALIDAD Tec. Embebida e Int. Artificial

## TURNO MATUTINO

Clave	Gpo	Materia	T	P	C	HRS SEM	MAESTRO	AULA	Lun	Mar	Mie	Jue	Vie
AEF1010	E7A	CONTROL II	3	2	5	5	VALENCIA PALOMO GUILLERMO	A5-8	7-8		7-9		7-9
ETF1002	E7A	AMPLIFICADORES OPERACIONALES	3	2	5	5	CORDOVA CORDOVA MARTIN	A5-8	8-9	9-11		9-11	
ETF1016	E7A	ELECTRONICA DE POTENCIA	3	2	5	5	HOYO MONTAÑO JOSE ANTONIO	A5-8	12-13	11-13		11-13	
TIJ2501	E7A	INTELIGENCIA ARTIFICIAL	4	2	6	6	HERNANDEZ GONZALEZ OMAR	A5-8	10-12	7-9		7-9	
ETD1022	E7A	MICROCONTROLADORES	3	2	5	5	MONROY JIMENEZ CARLOS GILBERTO	A5-8	9-10		11-13		11-13
ACA0910	E7A	TALLER DE INV. II	0	4	4	4	JUSTOS HERMINIO / ENRIQUEZ RODRIGUEZ LUZ D	A5-8			9-11		9-11
SSE2010	E7A	SERVICIO SOCIAL	0	1	10	10							

## PAQUETE 9/2

## ESPECIALIDAD Automat. e Ind. 4.0

## TURNO VESPERTINO

Clave	Gpo	Materia	T	P	C	HRS SEM	MAESTRO	AULA	Lun	Mar	Mie	Jue	Vie
AIJ-2205	E9A	AUTOMATIZACION INDUSTRIAL Y REDES	4	2	6	6	GOMEZ VALVERDE MARCO ANTONIO	L3-4	18-20	18-20		18-20	
RESE001	E9A	RESIDENCIA PROFESIONAL	0	1	10	10	TARIN FONTES JESUS MANUEL						

## RELACIÓN DE ACTIVIDADES COMPLEMENTARIAS ACADÉMICAS (En caso de querer acreditar dicha actividad hay que inscribirse como si fuera materia, se pueden inscribir hasta en dos actividades complementarias)

- 1.- Proyectos de investigación: La investigación forma parte del proceso de formación integral ya que permite que los estudiantes desarrollen sus habilidades creativas, de invención y generación de ideas, así como, la expresión de las mismas en diversos foros.
- 2.- Organizador de eventos académicos relacionados con la carrera: La organización de eventos académicos permite a los estudiantes compartir experiencias y adquirir competencias de liderazgo, motivación y autogestión que enriquecen su preparación.
- 3.- Asistencia a Congresos o Eventos académicos relacionados con la carrera: La participación en los diversos eventos académicos permite a los estudiantes compartir experiencias y autoevaluarse académicamente para enriquecer su preparación. a) CONGRESO IEEE, b) CONGRESOS AFINES A LA CARRERA DE INGENIERÍA ELECTRÓNICA APROBADOS POR LA ACADEMIA
- 4.- Concursos académicos relacionados con la carrera: La participación en los diversos eventos académicos permite a los estudiantes compartir experiencias y autoevaluarse académicamente para enriquecer su preparación. a) Concurso de proyectos del departamento. b) Concurso de Innovación Tecnológica. c) Concurso de Ciencias Básicas. c) Otros concursos, aprobados por la Academia.
- 5.- Construcción de prototipos y desarrollo tecnológico: Participar en proyectos que solucionen un problema real y que de cómo resultado un producto tangible. Puede ser construcción de prototipos, maquetas, diseño de instrumentos, rediseño de instrumentos, proyectos de fortalecimiento de la infraestructura de la institución, entre otros. Al participar en esta actividad el alumno aplica sus conocimientos y creatividad en la solución de problemas de carácter real.
- 6.- Participación en ediciones: Al participar en ediciones el estudiante desarrolla las competencias de comunicación oral y escrita para potenciar el saber transferir sus aprendizajes, ideas, pensamientos e ideologías. Incluye la elaboración de artículos, ponencias, memorias en extenso, Manuales de Prácticas, revisados y avalados por la Academia.
- 7.- Participar como instructor en Talleres o Cursos registrados en el Departamento de Ing. Electrónica
- 8.- Participante en Diplomados y/o certificación en Cursos Especiales aprobados por la Academia : Asistir a Diplomados o Cursos con una duración mínima de 20 horas , previa autorización de la Academia. SE DEBE PRESENTAR CONSTANCIA Y CARTA DE AUTORIZACION DE LA ACADEMIA.
- 9.- Aprobación de cursos en plataformas virtuales. Aprobación de cursos en plataformas virtuales (moocs, coursera, entre otros) Debe evidenciar cumplimiento de 20 horas mínimo y obtener aprobación por academia. SE DEBE PRESENTAR CONSTANCIA Y CARTA DE AUTORIZACION DE LA ACADEMIA.
- 10.- Programas de Apoyo a la Formación Profesional (emprendedurismo, productividad laboral, fomento a la lectura, conservación del medio ambiente, entre otros) La generación de valores y procesos que permitan fortalecer la formación profesional de las competencias del estudiante

**NOTA: Para liberar su credito complementario es indispensable presentar una constancia institucional oficial en todas las opciones anteriores.**

## **RECOMENDACIONES**

Antes de inscribirte, configurar la pc en zona horaria 7 (Arizona)

1. No se permite el empalme de materias
2. La carga académica es: A) como máximo 36 créditos y la mínima 20 de forma normal, B) si cursan un especial la carga maxima es de 22 credits, C) solamente 2 materias en especial.
3. No se pueden inscribir a materias seriadas que tengan prerrequisito.
4. Si no pueden seleccionar una materia de un grupo, significa que el grupo está cerrado.
5. Las inscripciones empiezan con los alumnos de mayor promedio y que no hayan reprobado en el semestre anterior (o que no tengan adeudo). Ten en cuenta esto y genera varias posibilidades de horarios que se te acomoden de forma práctica.
6. Si estás trabajando, verifica que las materias no se te empalmen con tus horas laborables.
7. La elección de tus materias es tu responsabilidad.

**EL PRESENTE PREHORARIO, ESTA SUJETO A CAMBIOS DEPENDIENDO DE SITUACIONES NO PREVISTAS POR EL DEPARTAMENTO ACADÉMICO.**

## **RELACIÓN DE ACTIVIDADES COMPLEMENTARIAS ACADEMICAS (En caso de querer acreditar dicha actividad hay que inscribirse como si fuera materia, se pueden inscribir hasta en dos actividades complementarias)**

- 1.- Proyectos de investigación: La investigación forma parte del proceso de formación integral ya que permite que los estudiantes desarrollen sus habilidades creativas, de invención y generación de ideas, así como, la expresión de las mismas en diversos foros.
- 2.- Organizador de eventos académicos relacionados con la carrera: La organización de eventos académicos permite a los estudiantes compartir experiencias y adquirir competencias de liderazgo, motivación y autogestión que enriquecen su preparación.
- 3.- Asistencia a Congresos o Eventos académicos relacionados con la carrera: La participación en los diversos eventos académicos permite a los estudiantes compartir experiencias y autoevaluarse académicamente para enriquecer su preparación. a) CONGRESO CIIMM b) CONGRESOS AFINES A LA CARRERA DE INGENIERÍA MECATRÓNICA APROBADOS POR LA ACADEMIA
- 4.- Concursos académicos relacionados con la carrera: La participación en los diversos eventos académicos permite a los estudiantes compartir experiencias y autoevaluarse académicamente para enriquecer su preparación. a) Concurso de proyectos del departamento. b) Concurso de Innovación Tecnológica. c) Concurso de Ciencias Básicas. c) Otros concursos, aprobados por la Academia.
- 5.- Construcción de prototipos y desarrollo tecnológico: Participar en proyectos que solucionen un problema real y que de cómo resultado un producto tangible. Puede ser construcción de prototipos, maquetas, diseño de instrumentos, rediseño de instrumentos, proyectos de fortalecimiento de la infraestructura de la institución, entre otros. Al participar en esta actividad el alumno aplica sus conocimientos y creatividad en la solución de problemas de carácter real.
- 6.- Participación en ediciones: Al participar en ediciones el estudiante desarrolla las competencias de comunicación oral y escrita para potenciar el saber transferir sus aprendizajes, ideas, pensamientos e ideologías. Incluye la elaboración de artículos, ponencias, memorias en extenso, Manuales de Prácticas, revisados y avalados por la Academia.
- 7.- Participar como instructor en Talleres o Cursos registrados en el Departamento Metal Mecánica
- 8.- Participante en Diplomados y/o certificación en Cursos Especiales aprobados por la Academia : Asistir a Diplomados o Cursos con una duración mínima de 20 horas, previa autorización de la Academia. SE DEBE PRESENTAR CONSTANCIA Y CARTA DE AUTORIZACION DE LA ACADEMIA.
- 9.- Aprobación de cursos en plataformas virtuales. Aprobación de cursos en plataformas virtuales (moocs, coursera, entre otros) Debe evidenciar cumplimiento de 20 horas mínimo y obtener aprobación por academia. SE DEBE PRESENTAR CONSTANCIA Y CARTA DE AUTORIZACION DE LA ACADEMIA.
- 10.- Programas de Apoyo a la Formación Profesional (emprendedurismo, productividad laboral, fomento a la lectura, conservación del medio ambiente, entre otros) La generación de valores y procesos que permitan fortalecer la formación profesional de las competencias del estudiante

**NOTA: Para liberar su credito complementario es indispensable presentar una constancia institucional oficial en todas las opciones anteriores.**

## **RECOMENDACIONES**

Antes de inscribirte, configurar la pc en zona horaria 7 (Arizona)

1. No se permite el empalme de materias
2. La carga académica es A) como máximo 36 créditos y la mínima 20 de forma normal, B) si cursan un especial la carga máxima es de 20 créditos, C) solamente 2 materias en especial.
3. No se pueden inscribir a materias seriadas que tengan prerrequisito.
4. Si no pueden seleccionar una materia de un grupo, significa que el grupo está cerrado.
5. Las inscripciones empiezan con los alumnos de mayor promedio y que no hayan reprobado en el semestre anterior (o que no tengan adeudo). Ten en cuenta esto y genera varias posibilidades de horarios que se te acomoden de forma práctica.
6. Si estás trabajando, verifica que las materias no se te empalmen con tus horas laborables.
7. La elección de tus materias es tu responsabilidad.

**EL PRESENTE PREHORARIO ESTA SUJETO A MODIFICACIONES SEGÚN SITUACIONES NO PREVISTAS POR EL DEPARTAMENTO ACADÉMICO.**